

## O Grupo de Pesquisa “Mobilidade e Novas Tecnologias de Interação” do IFSP Campus Hortolândia

André C. da Silva, Daniela Marques

Instituto Federal de São Paulo (IFSP) – Campus Hortolândia  
Hortolândia – SP – Brazil

{andre.constantino,marquesdaniela}@ifsp.edu.br

***Abstract.** This paper describes the research group “Mobility and New Interaction Technologies” at Federal Institute of São Paulo Campus Hortolândia and our projects related with informatics applied on education.*

***Resumo.** Este artigo apresenta o grupo de pesquisa “Mobilidade e Novas Tecnologias de Interação” do Instituto Federal de São Paulo Campus Hortolândia e os nossos projetos na área de informática aplicada a educação.*

O grupo de pesquisa “Mobilidade e Novas Tecnologias de Interação” do Instituto Federal de São Paulo nasceu da necessidade de acessar e produzir conteúdo por meio de diversos dispositivos computacionais, possuindo como temática estudar as várias modalidades de interação em diversos contextos, incluindo a educação. Nossos objetivos relacionados ao contexto educacional são: i) pesquisar o emprego de modalidades de interação, de forma individual e combinada, na educação presencial e a distância; ii) elaborar diretrizes para desenvolvedores envolvendo as diferentes modalidades; iii) desenvolver ferramentas educacionais que possibilitem o emprego das modalidades; iv) apoiar a formação de profissionais e pesquisadores nesta área.

O grupo, criado e credenciado no diretório de pesquisa do CNPq em 2013, é formado por dois professores-pesquisadores, o líder o prof. Dr. André Constantino da Silva e a profa. MSc. Daniela Marques, e, em 2014, conta com três bolsistas de iniciação científica na modalidade ensino médio e dois bolsistas de iniciação científica de graduação com fomentos oriundos da instituição e do CNPq. Atualmente nossas pesquisas tentam responder a seguinte questão “Qual a relação entre as modalidades existentes nos dispositivos computacionais com o seu emprego na educação e como favorecer o ensino empregando as novas modalidades de interação?”. Dentre as diversas frentes de pesquisa, destacam-se, na área de educação, os projetos para estudo do uso de objetos de aprendizagem, como jogos e simulações, no ensino de disciplinas de cursos técnicos em informática e superiores em computação; o acesso de objetos de aprendizagem por meio de dispositivos móveis, identificando problemas de interação que impactam na sua adoção e conseqüentemente no aprendizado; o acesso dos ambientes virtuais de aprendizagem por novas tecnologias de interação de forma a possibilitar a construção de conteúdos nas modalidades empregadas; e o projeto “Montagem de Laboratório de Investigação de Modalidade Multi-toque em Contextos Educacionais” que visa desenvolver uma sala de aula composta por equipamentos com diferentes modalidades (celulares, laptop, tablets e lousa interativa) que explore, de forma integrada, os recursos das modalidades de caneta, toque e gestos em atividades de ensino-aprendizado.